

Championnat de France des Clubs Morbihan



Département: Morbihan

Le Championnat 10 m se déroulera au stand de Tir
de l'ASAL les 18 Janvier 2026

Composition des équipes:

Une équipe est composée de 5 tireurs dont obligatoirement 1 dame ou 1 jeune des catégories
Minime, Cadet et junior (fille ou garçon)

L'inscription des équipes doit se faire au plus tard avant le **10 janvier 2026**

L'engagement de l'équipe est fixé à **50.00 € pour les adultes et 30 € pour les jeunes**

Le règlement des équipes se fait à l'inscription par le Président du Club, (pas de règlement, pas d'inscription). Par chèque à : Annick CHAUDRE 3 rue Roger Tremare 56570 Locmiquélic

Chèque à l'ordre de : ASAL

Adresse mail : asaltir.compta@gmail.com

Accueil: Maximum 10 équipes, pistolet et carabine confondus

Déroulement de la compétition: (sauf si modification FFT)

Un Match de qualification et une phase finale

Match de qualification:

L'ensemble de l'équipe dispose de 4 heures, essais illimités compris, pour effectuer un match de
150 coups à raison de 30 coups par tireurs

Les membres de l'équipe effectuent leurs tirs en se relayant sur un même poste de tir.

Chacun d'eux doit tirer ses essais avant les 30 coups de match et finir son tir avant d'être lui-même relayé par le tireur suivant. Ils disposent chacun d'une série numérotée de carton de match et d'essais

A l'issue de ce match de qualification les 4 premières équipes participeront aux phases des finales

Déroulement de la finale

Le 1^{er} de l'équipe A tire contre le 1^{er} de l'équipe B, le 2^{ème} de l'équipe A contre le 2^{ème} de l'équipe B et ainsi de suite sous forme de duel

Le nombre de duels est de 7 manches (arrêt à 4 manches gagnantes)

1/4 de finale : 8 équipes, 4 manches gagnantes – 5^è à 8^è place 5 minutes d'installation + essais

1/2 finale : 4 équipes, 4 manches gagnantes – Finalistes 1 minute d'installation sans essais

Petite finale : 2 équipes, 4 manches gagnantes – 3^è à 4^è place 1 minute d'installation sans essais

Finale : 2 équipes, 4 manches gagnantes – 1^è à 2^è place 1 minute d'installation sans essais

Les 5 membres des 2 équipes duellistes tirent en même temps. Chaque duel se tire sur 1 plomb en 1 minute maxi.

En cas d'égalité entre 2 membres opposés, et seulement si les 2 équipes sont à égalité ou ayant une différence de ± 1 point dans la série, un barrage est tiré immédiatement 1 plomb en 1 minute jusqu'à la victoire de l'un des deux

Chaque membre d'équipe remportant son duel marque 1 point (maxi 5 points pour une équipe dont tous les membres auraient gagnés)

L'équipe ayant remportée le plus de duels (4/7) est déclarée vainqueur

Buts:

Le niveau départemental permet de décerner le titre de champion départemental des clubs et de qualifier pour le Niveau Régional

ARBITRAGE : Sous la responsabilité de la Commission Départementale d'Arbitrage

Il n'y aura pas de restauration sur place